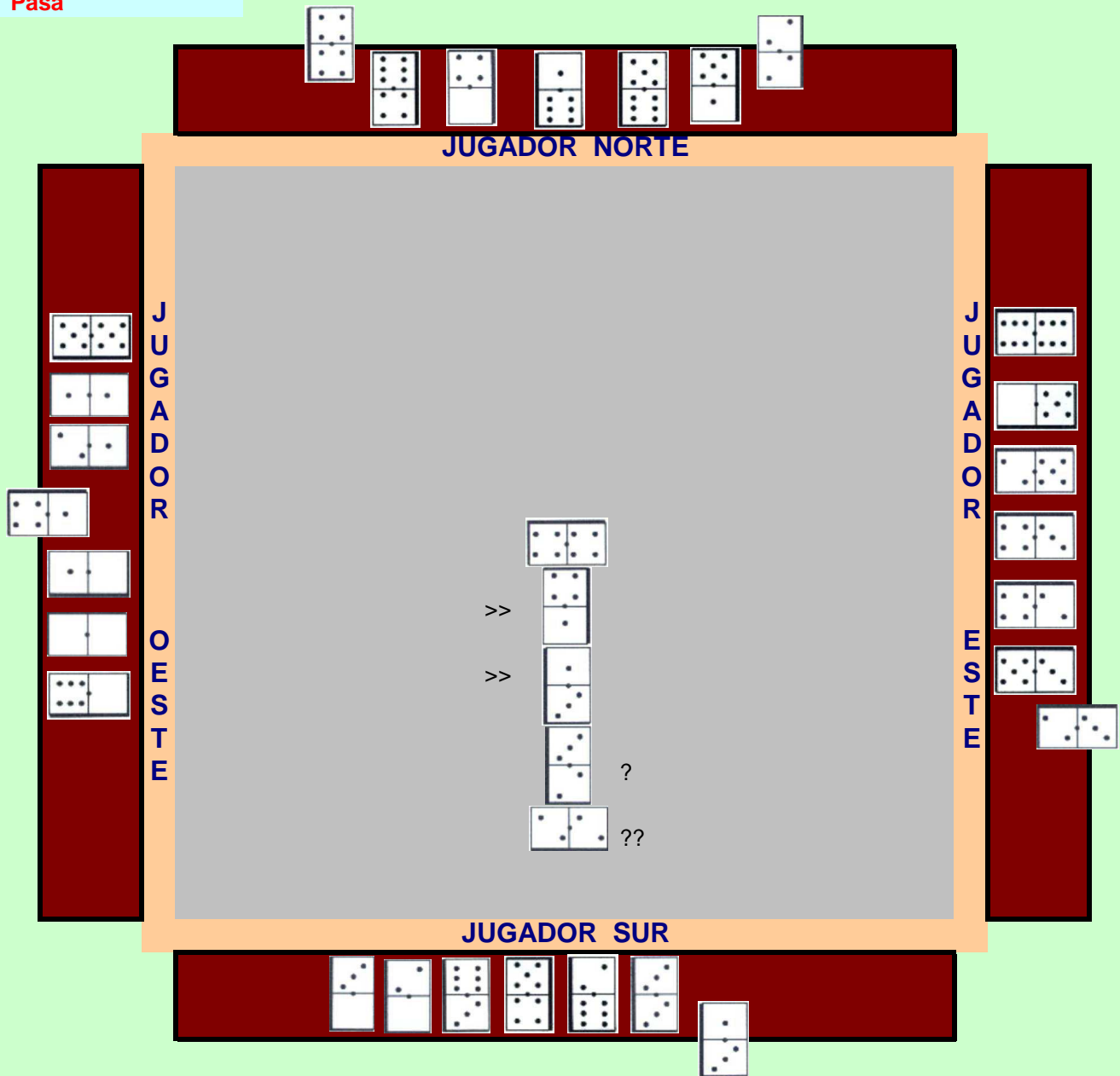




PROBLEMAS DE DOMINO

SIGNOS CONVENCIONALES

- ? Piensa
- ?? Piensa mucho
- >> Juega rápido
- P Pasa



ANOTACIONES

Sale jugador N por 4 doble.

O juega rápido el 4-1

S juega rápido el 1 - 3

E piensa y juega el 3-2

N piensa mucho y juega 2 - 2

..... ¿CÓMO CREES SE DESARROLLÓ?

La mano terminó en CIERRE (25+21) a favor de ESTE-OESTE

¿Cómo la jugarías TU y con qué resultado?

Envíanos tu desarrollo a:

presidente@fmurdomino.com