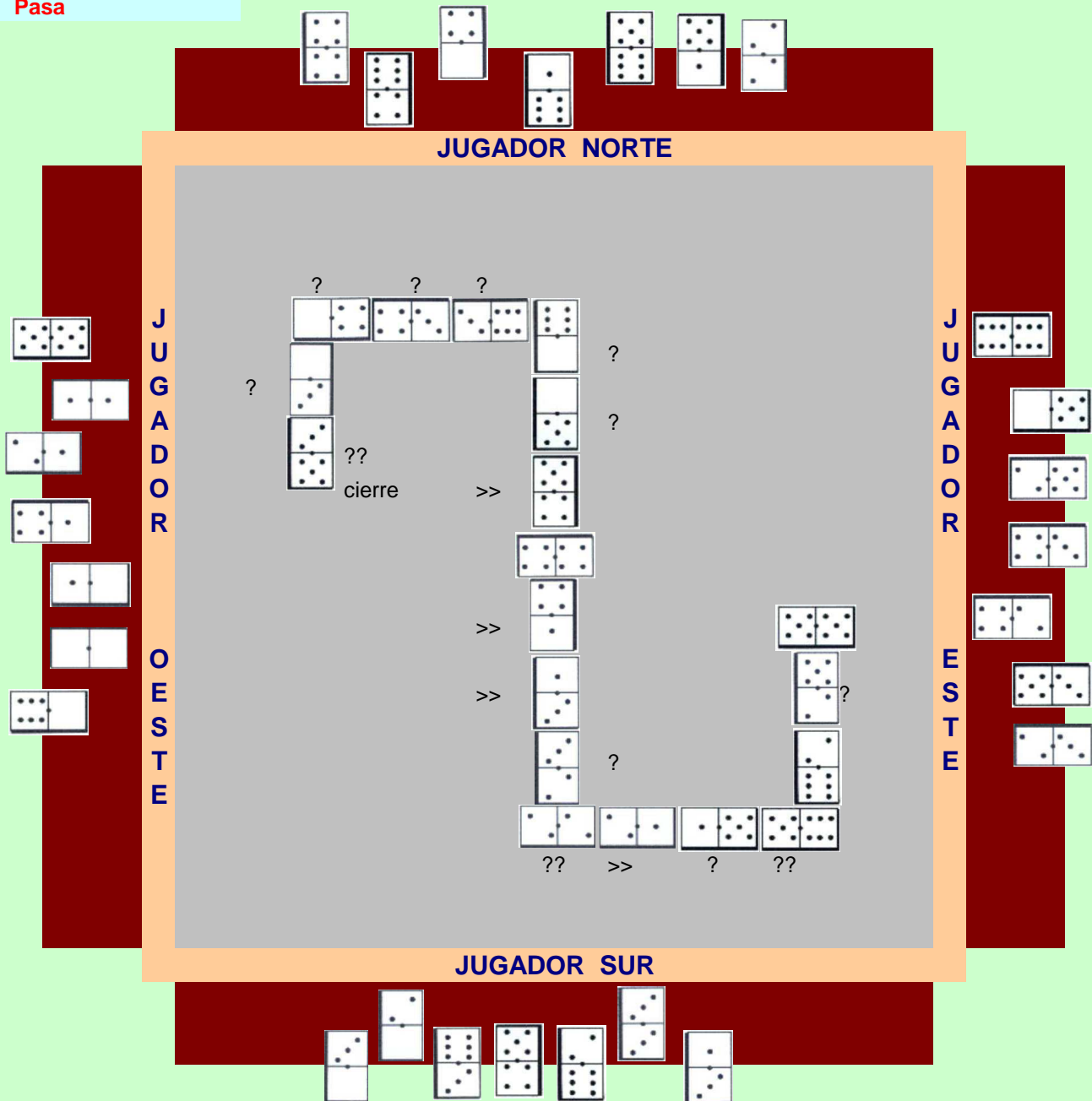




PROBLEMAS DE DOMINO

SIGNOS CONVENCIONALES

- ? Piensa
- ?? Piensa mucho
- >> Juega rápido
- P Pasa



DESARROLLO DE CÓMO SE JUGO LA MANO

Sale jugador N por 4 doble.

O juega rápido el 4-1

S juega rápido el 1 - 3

1 E piensa y juega el 3-2

N piensa mucho y juega 2 - 2

O juega rápido el 2-1

S mata la salida, rápido, con el 4-5

2 E piensa y juega el 5-0

N piensa y tapa el 1 con el 1 - 5

O Piensa y juega el 0 - 6

S Piensa y juega el 6-3

3 E Piensa y juega el 3-4

N Piensa mucho y juega el 5-6

O PASA

S juega el 6-2

4 E piensa y juega 2-5

N piensa y juega 4-0

O dobla 5-5

S Piensa y juega ficha de cierre 0-3

5 E Piensa y cierra con 3-5 a 5

¿QUÉ OS PARECE?